Actividad 01 - // aquí va el nombre de la actividad

Michel Dávalos Boites // aquí va tu nom-bre

Seminario de algoritmia// aquí va el nombre de la materia

Lineamientos de evaluación

Aquí deberás escribir los lineamientos de evaluación descritos en la actividad, señalando o marcando aquellos lineamientos que estás cumpliendo. Ejemplo:

- El programa corre sin errores.

- Se usa un arreglo para almacenar objetos.

- El programa muestra el resultado correcto.

Desarrollo

En esta sección se describe el desarrollo con capturas de pantalla, mostrando los re-sultados de acuerdo a la rúbrica. Puedes agregar más elementos al desarrollo de la actividad para clarificar los re-sultados.

Conclusiones

El desarrollo de la actividad fue fluido hasta el punto de la restauración del .txt por qué se sobrepasaba la capacidad del documento por validaciones realizadas de manera erronea

Código

En esta sección agregarás el código fuente de tu actividad. Es posible que la activi-dad requiera incluir todo el código o solamente el código relevante. Trata que el código sea legible, tenga formato y tratando de imitar el siguiente re-sultado: #include <stdio.h>int main() {char word[] = "Hola Mundo!";printf("%s", word);return 0;}No usar capturas de pantalla para mostrar el código